

Dierenroute Grieken

Welkom in het online Rijksmuseum van Oudheden!

Met deze route ga je speuren naar dieren op de **Griekse afdelingen**.


Gebruik **Google Street View** voor je speurroute. Plaats het gele poppetje voor Street View in de centrale hal van het museum. Rechts in het scherm staat een verticale rij met een 0, een 1 en een 2. Klik op de 2 om naar de **tweede verdieping** te gaan. Aan de andere kant van de trap en lift vind je de afdeling **Grieken in context**. De ruimte met de blauwe muren.

Tip Gebruik de + en - om in en uit te zoomen.

Lukt het je niet om het voorwerp in Street View te vinden? Klik dan in het pdf-bestand van deze dierenroute op het  voor de juiste locatie bij de opdracht. Wil je een duidelijkere foto van het voorwerp? Klik dan op het .

Ben je er klaar voor? Dan gaan we beginnen!

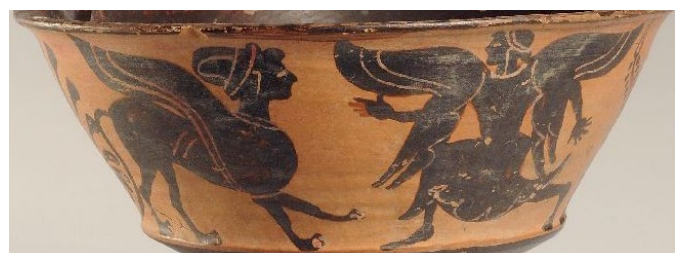
Welkom in de wereld van de oude Grieken! Wist je dat dieren zo'n tweeduizend jaar geleden heel belangrijk waren in het oude Griekenland? Je vindt ze terug in de Griekse mythologie (oude verhalen), op aardewerk, sieraden en munten, en natuurlijk in het museum!

1. In deze zaal zijn een heleboel dieren te zien. Kun jij ze allemaal vinden? [.

Stier Paard Vogel Panter Wild zwijn

De oude Grieken geloofden in **fabelachtige wezens**.

Deze verzonden wezens waren vaak een combinatie van verschillende dieren →



2. Zoek de volgende wezens in deze zaal. Gevonden? Zie jij uit welke dieren de wezens bestaan? Schrijf maar op!

▷ **Minotaurus** [ ] bestaat uit:

een en een

▷ **Sfinx** [ ] bestaat uit:

een en een

▷ **Sirene** [ ] bestaat uit:

een en een

▷ **Griffioen** [ ] bestaat uit:

een en een

3. Nu is het aan jou! Zoek twee van je favoriete dieren in de zaal. Gebruik je fantasie om van deze twee dieren één fabeldier te maken. Teken of omschrijf het fabeldier hieronder.

Ga nu naar de Griekse zaal op de **eerste verdieping** door in **Google Street View** rechts in het scherm op de verticale rij (met een 0, een 1 en een 2) op 1 te klikken. Je komt gelijk in een andere ruimte met weer een blauwe achtergrond.

In deze zaal zijn veel vazen en standbeelden te zien. Ga in het midden van de ruimte op zoek naar het enige standbeeld van een dier.

4. Welk dier heb je gevonden? [ ]



- A** Pinguin **B** Duif **C** Uil **D** Struisvogel

5. Het dier heeft iets onder één van zijn poten. Zie jij wat het is?

Een

6. Het beeld was een soort reclamebord voor een winkel. Wat was het beroep van de eigenaar van die winkel?

- A** Tijdreiziger
B Waarzegger
C Goochelaar

Links naast het beeld zie je een platte steen. Deze steen was voor de godin **Artemis-Anaeitis**. Kijk maar eens goed naar de steen. [ ]

7. Tussen welke dieren is Artemis afgebeeld?

Tussen twee

8. Dat dier heeft te maken met een belangrijke eigenschap van de Griekse godin Artemis. Waarvan was Artemis de godin, denk je?

- A** Het bos
B De dierentuin
C Het strand
D De jacht



Ga op zoek naar de vitrine met gouden sieraden, achterin de zaal.

9. Welk dier is gebruikt voor de uiteindes van de armbanden? [👁️ 📍]?

Tip Op de blauwe wand naast de vitrine zie je grote plaatjes van de sieraden.

Een

10. En welk dier is gebruikt voor de oorbellen op de foto hiernaast? [👁️ 📍] →

- A** Slang
- B** Gazelle
- C** Koe



Draai je om en ga in de vitrine met de witte titel **Zuid-Italië** op zoek naar een askist in de vorm van een schip met een daarop een zeemonster.

11. Waaraan zie je dat dit monster in zee leeft? [👁️ 📍]

.....

12. Hoe heet dit zeemonster?

- A** Scylla
- B** Melite
- C** Thetis

Prijsvraag

Je speurtocht zit er bijna op! Doe je mee aan de prijsvraag? Speur dan in deze zaal naar het standbeeld van de Griekse held Herakles en beantwoord hieronder de laatste vraag.

Met welk dier vocht Herakles? **Tip** De kop en huid van het dier zijn te zien op het beeld.

Een

Wil je kans maken op een **Grieks prijzenpakket**?* Stuur dan je naam, leeftijd en de oplossing in een mail met als onderwerp 'Prijsvraag Dierenroute Grieken' naar win@rmo.nl

*Nog geen 16 jaar? Vraag toestemming aan je ouders of voogd om mee te doen.